

ROMÂNIA

JUDEȚUL DOLJ

CONSILIUL LOCAL PIELEȘTI

HOTĂRÂREA NR 14

DIN DATA DE 13.02.2017

Privind ,, Aprobarea Indicatorii Tehnico - Economici – Deviz General Cheltuieli necesare realizării obiectivului de investiții,, Extindere Canalizare Comuna Pielești, sat Pielești, județul Dolj,,

Consiliul Local al Comunei Pielești întrunit în ședință ordinară în data de 13.02.2017 și având în vedere :

- expunerea de motive nr 1212/13.02.2017 formulată în cauză de către d-ul Dică Dan Viorel în calitate de Primar al Comunei Pielești, județul Dolj.
- avizul favorabil al Comisiei Juridice și de Disciplină din cadrul Consiliului Local Pielești
- Devizul general – privind cheltuielile necesare realizării investiției ,, Extindere canalizare Comuna Pielești, sat Pielești, județul Dolj ,,.
- prevederile art 36 alin 1 și alin 2 lit b, art 36 alin 4 lit d din Legea nr 215/2001 Legea Administrației Publice Locale cu modificările și completările ulterioare.
- prevederile art 45 alin 1 din Legea nr 215/2001 Legea Administrației Publice Locale actualizată și republicată

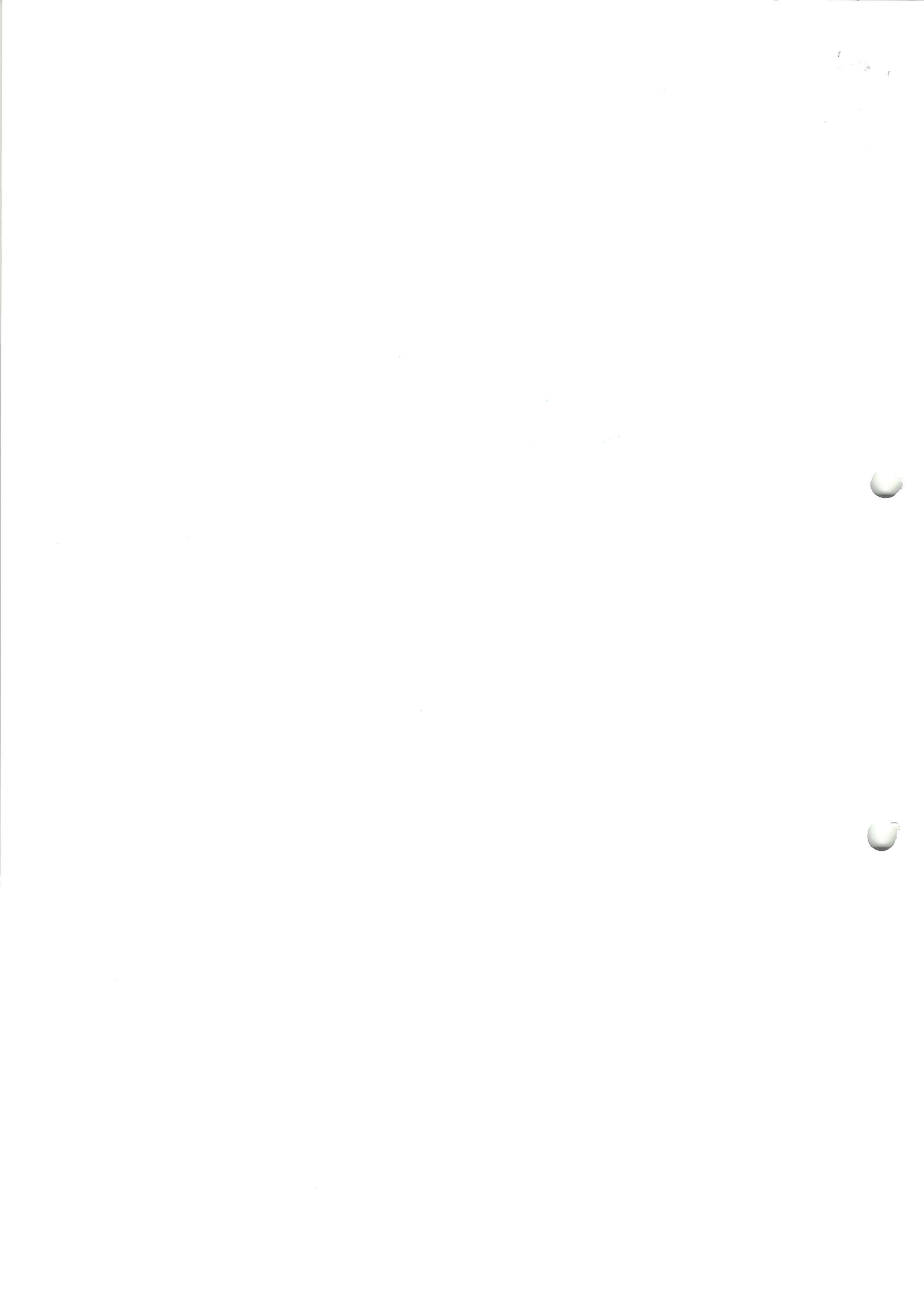
HOTĂRĂȘTE

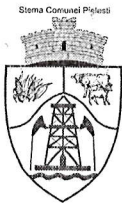
Art 1. Se aprobă Indicatorii Tehnico - Economici – Deviz General Cheltuieli necesare realizării obiectivului de investiții,, Extindere Canalizare Comuna Pielești, sat Pielești, județul Dolj,, valoarea generală a lucrării fiind în sumă de 4.152,305 mii lei din care C+M 3.434,593 mii lei valoare fără TVA.

Art. 2. De ducere la îndeplinire a prezentei hotărâri răspunde d-ul Dică Dan Viorel în calitate de Primar al Comunei Pielești, județul Dolj .

Art. 3. Prezenta hotărâre se comunică :

- Instituției Prefectului Județului Dolj





ROMÂNIA

JUDEȚUL DOLJ

CONSILIUL LOCAL PIELEȘTI

- Compartimentelor de specialitate din cadrul Primăriei Comunei Pielești
- D-ului Dică Dan Viorel în calitate de Primar al Comunei Pielești.

Președinte de ședință

Vulcănescu Jean Nicolae



Contrasemnează secretar

Dan Costin Dumitru

Nr. 14

Adoptată în ședința din data de 13.02.2017

Cu un număr de 13 voturi din numărul total de 13 consilieri în funcție

