



ROMÂNIA
JUDEȚUL DOLJ
COMUNA PIELEȘTI

DISPOZIȚIA NR 86

Privind,, Convocarea Consiliului Local Pielești în ședință ordinară în data de 29.03.2019,,

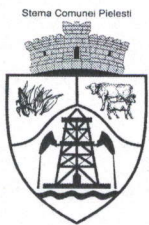
Primarul Comunei Pielești, județul Dolj, având în vedere :

- prevederile art 39 alin 1 și alin 3 coroborat cu art 68 alin 1 din Legea 215/2001 Legea administrației Publice Locale actualizată și republicată,

DISPUN

Art 1. Se convoacă Consiliul Local al Comunei Pielești, județul Dolj, în ședință ordinară, în ziua de 29.03.2019, orele 16,00 având în proiect, următoarea ordine de zi :

1. Proiect de hotărâre privind aprobarea proiectelor culturale ale Căminului Cultural Pielești, pentru anul 2019.
2. Proiect de hotărâre privind decontarea cheltuielilor de transport pentru luna ianuarie și februarie 2019 aferent cadrele didactice și auxiliar didactice ce își desfășoară activitatea în cadrul Școlii Gimnaziale Pielești .
3. Proiect de hotărâre privind aprobarea planului de muncă al beneficiarilor de ajutor social pentru luna aprilie 2019.
4. Proiect de hotărâre privind aprobarea planului de muncă al buldoexcavatoristului pentru luna aprilie 2019.
5. Proiect de hotărâre privind aprobarea planului de muncă al șoferului ce deservește tractorul achiziționat de Primăria Pielești pentru luna aprilie 2019.
6. Proiect de hotărâre privind constituirea unei comisii pentru intervenție de urgență în cazul violenței domestice .



ROMÂNIA
JUDEȚUL DOLJ
COMUNA PIELEȘTI

7. Proiect de hotărâre privind aprobarea indicatorilor tehnico economici ai investiției Șanțuri și Rigole betonate în Comuna Pielești

8. Diverse.

Art 2. De ducere la îndeplinire a prezentei Dispoziții răspunde domnul Dan Costin Dumitru, în calitate de secretar la Comunei Pielești, județul Dolj .

Art 3. Prezenta dispoziție se comunică :
Instituției Prefectului Județului Dolj
Membrilor Consiliului Local Pielești
Compartimentelor de specialitate din cadrul Primăriei Comunei Pielești

Data astăzi : 20.03.2019

Primar

Dică Dan Viorel



Avizează pentru legalitate

Secretar

Dan Costin Dumitru